



COMITE DEPARTEMENTAL USEP DE LOZERE (48)

RENCONTRE USEP :



Gym maternelle

A CONTEXTE LOCAL DE LA RENCONTRE USEP :

(cochez et/ou complétez)

◆ Initiative de l'action		◆ Contexte partenarial
<input checked="" type="checkbox"/> Départementale	<input type="checkbox"/> Association(s) USEP	<input type="checkbox"/> Avec Collectivité :
<input type="checkbox"/> Secteur USEP	<input type="checkbox"/> Autre	<input checked="" type="checkbox"/> Autres : <i>Club gym UFOLEP</i>

B ELEMENTS EDUCATIFS ET CULTURELS DE LA RENCONTRE USEP :

◆ Compétences transversales (Programme MEN)
<ul style="list-style-type: none"> - respecter les autres et respecter les règles de la vie commune ; - écouter, aider, coopérer ; demander de l'aide ; - éprouver de la confiance en soi ; contrôler ses émotions ; - identifier les adultes et leur rôle ; - exécuter en autonomie des tâches simples et jouer son rôle dans des activités scolaires ; - dire ce qu'il apprend.

◆ Compétences disciplinaires (IO EPS)
<p>◆ À l'école maternelle (cycle I) l'enfant est capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - adapter ses déplacements à des environnements ou contraintes variés ; - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement ; accepter les contraintes collectives ; - s'exprimer sur un rythme musical ou non, avec un engin ou non ; exprimer des sentiments et des émotions par le geste et le déplacement ; - se repérer et se déplacer dans l'espace ; - décrire ou représenter un parcours simple. <p>◆ Au cycle II, l'éducation physique vise le développement des capacités nécessaires aux conduites motrices et offre une première initiation aux activités physiques, sportives et artistiques. Tout en répondant au besoin et au plaisir de bouger, elle permet de développer le sens de l'effort et de la persévérance. Les élèves apprennent à mieux se connaître, à mieux connaître les autres ; ils apprennent aussi à veiller à leur santé.</p>



COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48 RENCONTRE USEP : Gym maternelle

(cochez et/ou complétez) ◆ Valeurs sportives mises en évidence		
<input checked="" type="checkbox"/> Respect des règles	<input checked="" type="checkbox"/> Respect / différences	Prise en compte de la prestation physique :
<input checked="" type="checkbox"/> Éducation du spectateur	<input checked="" type="checkbox"/> Attitudes citoyennes	<input checked="" type="checkbox"/> Forme sportive sans classement
<input type="checkbox"/> Autre :		<input type="checkbox"/> Forme sportive avec classement
		<input type="checkbox"/> Autre :

B ELEMENTS EDUCATIFS ET CULTURELS DE LA RENCONTRE USEP (suite) :

◆ Organisation associative USEP / Partage des responsabilités
<input type="checkbox"/> Réunion(s) de programmation et/ou préparation de la rencontre - nombre : 2
<input type="checkbox"/> Implication de/des association(s) USEP dans l'organisation :
<input type="checkbox"/> Implication d'animateurs USEP non-enseignants dans l'organisation :
<input type="checkbox"/> Implication de/des association(s) non USEP dans l'organisation :
<input type="checkbox"/> Autres situations :

◆ Implication des enfants dans le projet de rencontre USEP
<input type="checkbox"/> Dans la préparation de rencontre : <i>préparation d'un spectacle</i>
<input type="checkbox"/> Dans l'installation-rangement de la rencontre :
<input type="checkbox"/> Dans l'accueil des participants :
<input type="checkbox"/> Dans les rôles d'organisateur(s) :
<input type="checkbox"/> Autres situations :

C ELEMENTS SPORTIFS ET CULTURELS DE LA RENCONTRE USEP :

◆ Activité(s) Physique(s) choisie(s) en lien avec le programme EPS de l'école maternelle	⇒ spécialité(s), variantes, adaptations en cohérence avec les textes officiels
<input type="checkbox"/> <i>gymnastique</i>	⇒
<input type="checkbox"/>	⇒
<input type="checkbox"/>	⇒
<input type="checkbox"/> ...	⇒ ...

◆ Niveau(x) de rencontre	◆ Espaces concernés
<input type="checkbox"/> Locale : entre groupes d'une commune	⇒ Espace(s) scolaire(s) :
<input type="checkbox"/> De secteur USEP intercommunal	⇒ Espace(s) sportif(s) :
<input checked="" type="checkbox"/> Départementale	⇒ Autre(s) espace(s) :

◆ Temps	◆ Période
<input checked="" type="checkbox"/> Temps scolaire	⇒ horaires : <i>10h30 / 14h15</i>
<input type="checkbox"/> Hors temps scolaire	⇒ Détails :



COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48 RENCONTRE USEP : GYM MATERNELLE

C ELEMENTS SPORTIFS ET CULTURELS DE LA RENCONTRE USEP (suite) :

(cochez et/ou complétez)	
Publics	
<input checked="" type="checkbox"/> Licenciés USEP	<input checked="" type="checkbox"/> Enfants de Cycle I / niveaux : TPS à GS
<input checked="" type="checkbox"/> Non licenciés USEP	◇ Enfants de Cycle II / niveaux :
◇ Accompagnement familial	◇ Enfants de Cycle III / niveaux :
◇ Autres :	◇ Enfants à besoins spécifiques (handicap, ...) :
⇒ Détails :	⇒ Nombre de participants :

Forme(s) de rencontre	
<input checked="" type="checkbox"/> Ateliers tournants	⇒ Durées :
<input checked="" type="checkbox"/> Jeu(x) et/ou production(s) collective(s)	⇒ Détails / informations utiles :
◇ Activité(s) collective(s) (randonnée, ...);
◇ Autres :	

Autres activités intégrées au projet de rencontre USEP	
◇ Santé - nutrition :	
◇ Activités lecture :	
◇ Activités artistiques :	
◇ Activités techniques :	
◇ Activités citoyennes :	
◇ Patrimoine / Culture :	
◇ Développement Durable :	
◇ Autre(s) :	

Autres éléments utiles au descriptif de la rencontre USEP présentée (si besoin)	
◇	
◇	
◇	

Rédacteur(s) : JULIEN Stéphanie

Coordonnées pour contact éventuel : 04.66.49.00.30 usep48@fol48.org



COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48

RENCONTRE USEP : GYM MATERNELLE

D ELEMENTS DESCRIPTIFS DES CONTENUS DE LA RENCONTRE USEP PRESENTEE (suite) :

RENCONTRE GYM MATERNELLE
JEUDI 26 ET VENDREDI 27 MARS

REPARTITION DES ECOLES SUR LES DEUX JOURS

JEUDI 26 : Badaroux, Laubert, Grandrieu, Le Malzieu

VENDREDI 27 : Marvejols, Rocles, Le Bleyard

Pensez pour ceux qui le peuvent au covoiturage... merci...

ORGANISATION DE LA JOURNEE :

Je vous rappelle que les enfants devront présenter un petit spectacle collectif aux autres écoles avant de passer sur les différents ateliers. Le thème du spectacle est le cirque, la forme est complètement libre. Un support musical est souhaitable.

10 h 30 : arrivée, goûter, passage aux toilettes...

11 h - 11 h 30 : Présentation du spectacle

11 h 30 - 12 h : atelier 1

12 h - 12 h 30 : atelier 2

12 h 30 - 13 h 30 : pique nique

13 h 30 - 14 h : atelier 3

14 h - 14 h 30 : atelier 4

14 h 30 - 14 h 45 : rassemblement, récompenses

Les ateliers s'organiseront autour de 4 « grands thèmes » :

S'équilibrer

Sauter

Rouler

Se déplacer de manière originale, se suspendre, ramper, grimper

Je vous joins des exemples d'exercices.

Bonne préparation et à bientôt



COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48

RENCONTRE USEP : GYMNASTIQUE

D ELEMENTS DESCRIPTIFS DES CONTENUS DE LA RENCONTRE USEP PRESENTEE (suite) :

RENCONTRE GYM MATERNELLE

Atelier 1 : S'équilibrer

Règle du jeu pour cet atelier : prendre un objet au début du chemin, faire le parcours avec l'objet dans sa main et aller réaliser une tour la plus haute possible qui tienne en équilibre.

Chemin 1 : gros légos ou gros cubes

Chemin 2 : cubes ordinaires

Chemin 3 : kapplas

Atelier 2 : Sauter

Règle du jeu pour cet atelier (à partir de l'album Fenouil le Lapin) : Fenouil le lapin a perdu son doudou, tu vas devoir l'aider à le retrouver...

Chemin 1 : au bout du chemin, tu décores le doudou de Fenouil en dessinant des ronds dessus

Chemin 2 : au bout du chemin, tu places une pièce du puzzle pour reconstituer le doudou

Chemin 3 : au bout du chemin, tu dessines un membre du doudou...

Atelier 3 : Rouler

Règle du jeu pour cet atelier (uniquement sur le chemin 2) : quand tu auras fait le chemin, tu choisiras une image parmi toutes celles qui sont par terre, si l'objet dessiné dessus roule tu la mettras dans la caisse des objets qui roulent, si l'objet ne roule pas, tu la mettras dans l'autre.

Atelier 4 : Se suspendre, grimper, ramper, se déplacer de manière originale

Règle du jeu pour cet atelier : Tu es dans la forêt tropicale et tu vas croiser sur chaque chemin un animal sauvage mais il se cache... tu devras le trouver... Ensuite quand tu auras trouvé les trois animaux, tu devras entourer, sur la feuille qu'on va te donner, ceux que tu auras vu...

Chemin 1 : L'animal sera collé dans un seau de plage accroché aux espaliers

Chemin 2 : on rajoute un atelier ramper sous le banc, sur lequel on mettra une couverture ou un drap pour faire tunnel et on collera l'animal sous le banc.

Chemin 3 : l'animal sera collé au fond d'un saut retourné au milieu du 2ème atelier ; les enfants devront regarder dans le saut, si possible sans poser les pieds par terre...



COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48

RENCONTRE USEP : GYMNASTIQUE

D ELEMENTS DESCRIPTIFS DES CONTENUS DE LA RENCONTRE USEP PRESENTEE (suite) :

Gym maternelle

Atelier 1 L'équilibrer

Chemin 1 marcher sur les caissettes Bercerces verticales sur caissettes -> passer dans les berceaux Marcher sur le banc Marcher sur le chemin de poutre

Chemin 2 Marcher sur la poutre basse Monter sur le plinth, traverser, sauter au bout Traverser les chaises Marcher sur les barres parallèles à terre

Chemin 3 Marcher sur les poutres de plus en plus hautes (3 poutres à 3 hauteurs différentes)

Atelier 2 Sauter

Chemin 1 Sauter dans les cerceaux (écartement varié) Sauter pour franchir la caisse Petits blocs mousse plus ou moins larges Sauter par dessus le tapis roulé

Chemin 2 Sauter de lapin en contre haut et en contre bas

Chemin 3 Sauter Sauter loin Sauter haut Saut sur trampoline Sauter en contre haut sur la caisse puis en contre bas sur le trampoline pour arriver sur le tapis

Atelier 3 Rouler

Chemin 1 Rouler en avant Rouler en arrière

Chemin 2 Rouler en contre bas Rouler en franchissant un obstacle Rouler en arrière

Chemin 3 Rouler en avant à partir de l'appui sur la barre Rouler en arrière en suspension sous la barre Rouler en avant à partir de l'appui en posant ses mains au sol Des "cochon ponde" : poser les mains sur le sol pour descendre les pieds Rouler en avant à partir de l'appui sur la barre susp.

COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48

RENCONTRE USEP : GYMNASTIQUE

D ELEMENTS DESCRIPTIFS DES CONTENUS DE LA RENCONTRE USEP PRESENTEE (suite) :

Atelier 4 Se suspendre, grimper, se déplacer de manière originale

Chemin 1 Se déplacer sur les espaces: passer dans des cerceaux, aller toucher un foulard...

Chemin 2

Franchir la rivière à l'aide de la corde
Franchir l'obstacle à l'aide de la corde
Se déplacer entre les barres parallèles
Banc incliné

Chemin 3

Sauter de part et d'autre du banc à pieds joints, avec appui des mains sur le banc
Se déplacer en quadrupédie, les pieds surélevés
Franchir l'obstacle en ne posant que les mains dessus

COMITE DEPARTEMENTAL USEP 48

RENCONTRE USEP : GYMNASTIQUE

D ELEMENTS DESCRIPTIFS DES CONTENUS DE LA RENCONTRE USEP PRESENTEE (suite) :

Fiche animaux pour l'atelier 4

Barre les animaux que tu n'as pas rencontrés sur ton chemin...

