

**REGLE DU JEU**  
**LA QUEUE DU DIABLE**  
**CYCLE 2**  
**CYCLE 3**

Les adversaires se font face et se saluent. Les joueurs sont debout ou à genoux (variante). Les joueurs doivent avoir un foulard accroché dans le dos. (dans le pantalon : cycle 2 par ex...) ou à la cheville (variante cycle 3 par ex). Une main est placée dans le dos (variante). Il y a 20s pour attraper le foulard de l'adversaire..

Chaque joueur qui attrape le foulard en moins de 20 secondes gagne 5 point et 0 pour le perdant.



En cas d'égalité ,il y a 5 point pour chaque joueur,si ils ont saisi le foulard en même temps ou 0 point si ils n'y sont pas arrivés.

Il y a deux manches .

On peut continuer à jouer à terre .

Pour le joueur qui sort des deux tapis , première pénalité. On remet en jeu. Pour la deuxième sortie, même chose.

Pour la troisième ,le joueur est pénalisé de 5 points.

Feuille de compte.

	<b>Joueur 1</b>	<b>Joueur2</b>
<b>1° manche</b>	0-5	0-5
<b>2° manche</b>	0-5	0-5
<b>total</b>	0-5-10	0-5-10