

Le « Tui Shou » (la poussée des mains)**Cycle 3**

But du jeu :

Déséquilibrer son adversaire.

Dispositif : 2 manches de 10 secondes.

Matériel : 1 tapis

2 joueurs, debout, face à face, jambe droite devant. Les mains sont en contact (non agrippées). Au signal, sans perdre le contact des mains, on essaie de faire bouger son adversaire sur ses appuis (poussées, esquives...). Dès qu'un pied bouge de sa position d'origine (avant ou arrière) les 5 points sont donnés à l'adversaire. Si les deux adversaires bougent en même temps, on recommence. Première manche jambe droite devant, puis la deuxième en mettant la jambe gauche devant.



| | Joueur 1 | Joueur 2 |
|------------------|-----------------|-----------------|
| 1° manche | 0-5 | 0-5 |
| 2° manche | 0-5 | 0-5 |
| total | 0-5-10 | 0-5-10 |